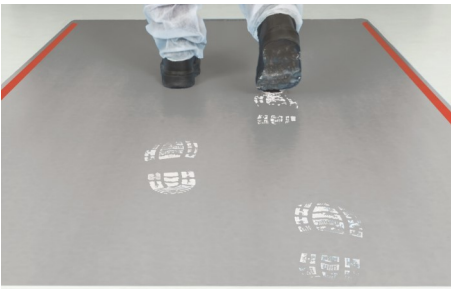
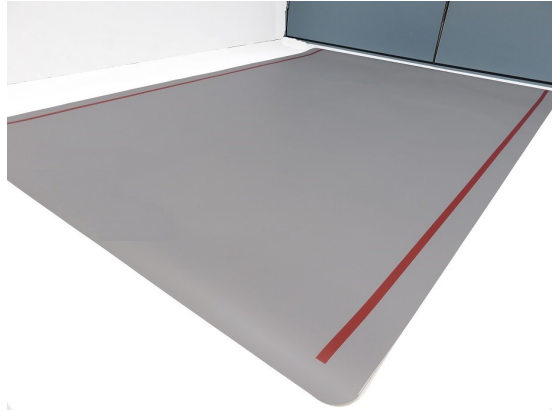


Art. LTE Tappetino antibatterico decontaminante lavabile, ultrasottile

Contaminazione incrociata, Igiene e Pulizia

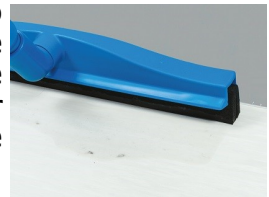
Il **tappetino antibatterico LTE** è il sistema più semplice e immediato per offrire una barriera alla contaminazione incrociata da suole e rotelle negli accessi da zone non protette (esterno) verso l'interno di stabili commerciali, produttivi ed abitativi nonché camere pulite, sterili ed aseptiche. Indicato inoltre per accessi e passaggi interni per operatori e carrelli leggeri. Installazione veloce in quanto preadesivizzato sul fondo, basta svolgerlo sul pavimento vinilico e/o resinato fissandolo con i biadesivi preinstallati, per utilizzarlo!



Lavabile con ogni tipo di detergente comune non aggressivo ha una durata da 9 a 12 mesi a seconda del traffico, oltre che offrire una protezione di livello superiore (fino al 99.9% contro gli agenti patogeni e contaminanti). Pulizia manuale ordinaria come per un normale pavimento vinilico o in resina autolivellante con tiracqua professionale. Ultrasottile di solo 1.5mm di spessore.

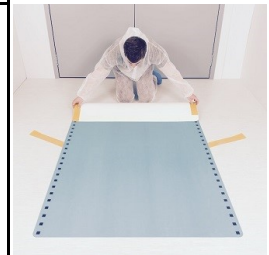


Di normale smaltimento, permette di mantenere elevato il livello di controllo della contaminazione ed igiene. Dove utilizzarlo?: ogni tipo di accesso e passaggio interno, entrate di camere bianche, sale chirurgiche, laboratori, corridoi, stanze cambio vestiario, corridoi, airlocks per operatori e per passaggio merci, docce d'aria.



È da considerarsi alla stregua di un pavimento lavabile ma con poter adesivo e di ritenzione dello sporco.

Scheda Tecnica	Valori
Spessore:	1.5mm. +/-0.01mm.
Colore:	Grigio
Dimensioni:	1,2m. x 0.6/1,2/1,8/3,0m.
Peso:	1.27Kg./mq
Resistenza alla trazione:	MD 606; CD440
Resistenza al carico:	>=30 - norme EN 13983 carrelli sino a 100kg ca. Solo traffico pedonale e carrelli leggeri
Antimicrobico:	Biomaster
Temperature di lavoro	0C° - 50C°



La risposta "in alto" ai tradizionali tappetini a strappo.

Direzione di camminamento

"0" Smaltimento

Alta visibilità (opzionale)

